



NORMATIVA LIGA WIMBLEDON 2023/2024

INTRODUCCIÓN

¿Qué es la 'Liga Wimbledon'?

La Liga Wimbledon es la competición de tenis en formato de "todos contra todos" más antigua de Valladolid. Nació por iniciativa de Deportes Wimbledon con el propósito de promover la práctica de este deporte entre los aficionados, sobre todo durante los meses de otoño e invierno.

¿Cuándo se disputa?

La Liga da comienzo en el mes de septiembre y se juega a razón de un partido semanal hasta entrado el mes de mayo, cuando se disputan las finales y se declaran los campeones de cada categoría.

¿Quiénes pueden participar?

La Liga está abierta a la participación de aficionados al tenis de cualquier nivel, mayores de 30 años. En modalidad masculina.

¿Cómo apuntarse?

Las inscripciones se harán en Deportes Wimbledon Paseo de Zorrilla, 155, Valladolid - 983 36 35 77 o llamando directamente al juez árbitro Francisco Blanco Lobato 616492919 / 608582087

La cuota de inscripción será de 15€.

DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

Categorías

La Liga se disputará en las siguientes categorías:

MASCULINA: 1ªA, 1ªB (grupos 1 ORO y 2 PLATA, 2ªA grupos 1, 2, (los 40 mejores de 2ªA) y grupos 3 y 4. (Todos juegan por subir a 1ªB ORO Campeón y 1ªB PLATA el finalista y las promociones al grupo plata)

Fases

La competición constará de dos fases: la fase clasificatoria en formato de liga "todos contra todos" y la fase final a partidos eliminatorios.

Normas de funcionamiento

1. Abono de la cuota y recogida de cuadros: Con anterioridad al comienzo de la competición, y en el momento de abonar la cuota de inscripción, a los jugadores se les facilitará el cuadro de enfrentamientos correspondiente a su categoría en Deportes Wimbledon. El cuadro reflejará los datos de contacto de los rivales y las fechas en que se desarrollará cada jornada. Esta información estará también en la web, salvo los datos de contacto que sólo estarán disponibles mediante la recogida en tienda.

2. Contactar con el rival: Una vez dé comienzo la competición, el jugador que aparezca en primer lugar (local) se encargará de llamar a su rival, asignar pista y abonar –en su caso– el coste de alquiler de la misma.

3. Pistas: La pista deberá encontrarse en un estado adecuado para la práctica de este deporte. No todas las pistas de Valladolid se consideran adecuadas para la disputa de los partidos. La organización hará pública una lista de las pistas que se consideran aceptables.

Asimismo, los partidos deberán disputarse en Valladolid capital, salvo que la organización considere aceptable que se jueguen fuera.

El jugador deberá coger dos horas de pista, si no pueden terminar el partido lo aplazarán para otro día. Si el jugador que pone pista coge menos de dos horas y no pueden acabar el partido entonces el partido se lo anotará el rival, es decir el jugador que pone bolas.

4. Bolas: El oponente (visitante) se encargará de proporcionar las bolas. Éstas deberán ser nuevas y de marcas aprobadas por la ATP. El bote deberá ser abierto en presencia del jugador local.

5. Formato de los partidos y puntuaciones: Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets. En caso de llegarse en cualquiera de los sets a 6-6, se jugará un Tie-break.

6. **Novedad**: Los jugadores +50 (nacidos antes de 1974 inclusive) tienen derecho antes de dar comienzo el partido a solicitar el tercer set en caso de llegar a él a jugar un tie-break a 10 puntos. (Si ambos tienen esa edad, basta con que uno de ellos lo solicite)

7. Aplazamientos: En caso de aplazamiento o imposibilidad de quedar, se habilitarán semanas de recuperación a tal efecto.

8. Reparto de puntos:

-El jugador que gane el partido se anotará tres puntos.

-El jugador que gane un set se anotará un punto.

-El jugador que no gane ningún set cero puntos.

8. Obligación del jugador local de contactar al rival: El jugador local (aquel cuyo número figura primero en el calendario de enfrentamientos) tiene la obligación de contactar con su rival antes de que haya finalizado el miércoles de la semana en que se deba jugar su partido. Si un jugador llama a su oponente y este no puede jugar, tendrá derecho a anotarse el partido por WO. Si, excepcionalmente, ambos acuerdan posponerlo, la fecha límite es la semana de recuperación correspondiente. Si un jugador incumple la obligación de llamar a su rival en el plazo marcado o le llama una vez transcurrido ese plazo, éste tendrá derecho a anotarse el partido por WO, y así se lo comunicará al juez árbitro.

Los jugadores que no llamen y sus partidos sean anotados a favor del rival con WO, serán tenidos en cuenta por el juez árbitro en las clasificaciones (sólo perjudicando al jugador que no ha llamado).

9. Comunicación de resultados: una vez disputado cada partido, el resultado deberá ser comunicado al juez árbitro a la mayor brevedad por correo electrónico. Señalando en el asunto del email con claridad a qué categoría y grupo pertenece.

Ejemplo de enviar un resultado:

2ªA Grupo 2 "Nº2 Pepe Rodríguez gana Nº18 Luis Arias por 6-3 y 6-4".

REGLAS DE JUEGO

Reglas generales: las reglas generales serán las publicadas y aprobadas por la ITF y la Federación Española de Tenis, que pueden ser consultadas en www.itftennis.com/media/136150/136150.pdf.

Arbitraje: Los partidos deberán ser arbitrados por los propios jugadores. La organización apela siempre a la caballerosidad, sentido común y deportividad de los contrincantes.

Como regla principal e inapelable, cada jugador canta los botes en su campo y el jugador rival, deberá acatar el canto sin discusión.

Se da por sentado que cada jugador hará gala de la máxima honestidad a la hora de juzgar los botes, si bien se recomienda a todos los jugadores que apliquen la norma "bola dudosa es buena". Solo de manera excepcional se recurrirá a repetir el punto. Pensemos que una sola bola no decide un partido y, por el contrario, el hecho de obligar a un jugador –que probablemente está convencido de que su bola fue buena– a repetir el punto, sí puede contribuir a descentrarle y aumentar su frustración. Así pues, si no vemos con total claridad que la bola salió, lo más deportivo y caballeroso es conceder el punto al rival o continuar jugándolo si tenemos opción.

CLASIFICACIONES, PROMOCIONES Y DESCENSOS SEGÚN CATEGORÍAS

Finalizada la fase de clasificación (Liga "todos contra todos") se comunicará a todos los jugadores el calendario y cuadro de cruces para determinar los ascensos, descensos y campeones de cada categoría.

PRIMERA A:

Juegan por el título de liga los ocho mejor clasificados.

Para determinar el campeón, se harán dos grupos de cuatro jugadores cada grupo previo sorteo, que jugarán entre sí por el sistema "Round Robin". Los dos mejores de cada grupo jugarán las semifinales el uno contra el dos de cada uno de los grupos.

Promocionan para mantener la categoría los puestos: 15, 16, 17 y 18

Bajan los clasificados en los puestos: 19,20,21 y 22

PRIMERA B:

Juegan por el título de liga los 10 mejor clasificados del Grupo Oro y los 6 mejor clasificados del grupo Plata.

Suben de categoría los dos finalistas.

Promocionan para subir a 1ªA los clasificados en los puestos: 3, 4, 5 y 6 (es decir los jugadores que pierdan en Semifinales y entre los jugadores que pierdan los Cuartos de final jugarán un partido por el mismo lado del cuadro y el que gane jugará la promoción a 1ªA).

QUIENES BAJAN y QUIENES JUEGAN PROMOCIÓN 1ªB

19, 20, 21 y 22 del Grupo Plata bajan a 2ªA

PROMOCIÓN para mantener categoría en 1ªB: 20, 19, 18, 17, 16 y 15 (jugarán con los peor clasificados)

PROMOCIÓN para mantener categoría en 1ªB Grupo Plata: 16, 15, 14, 13, 12 y 11 (jugarán con los mejor clasificados)

BAJAN 2ªA: 17, 18, 19 Y 20

SEGUNDA A: QUIENES SE CLASIFICAN Y QUIENES SUBEN A 1ªB

Juegan por el título de liga los **10** mejor clasificados de los Grupos 1 y 2 y los **6** mejor clasificados de los grupos 3 y 4.

Suben de categoría los dos finalistas y los semifinalistas

2ªA: suben a 1ªB ORO Campeón y 1ªB PLATA finalista, y los semifinalistas. Juegan la promoción para subir a 1ªB los jugadores que jueguen los cuartos de final y los octavos finalistas.

MUY IMPORTANTE: SI UN JUGADOR PASA A LA FINAL Y NO LA PUEDE JUGAR, DEBE DE DAR EL PARTIDO POR GANADO AL SEMININALISTA Y ÉSTE JUGARÁ LA FINAL.

IMPORTANTE

Para el mejor desarrollo de la liga, es preceptivo el cumplimiento del orden de los partidos. Para los casos excepcionales se habilitarán jornadas de recuperación, en las que obligatoriamente se debe recuperar el partido atrasado.

Pasada esta jornada el juez árbitro determinará el reparto de puntos.

Si un jugador se lesiona durante la fase clasificatoria o la fase final, se le darán por perdidos los partidos hasta su incorporación.

Si un jugador por motivos laborales tiene que salir del país o de la Comunidad, se le darán los partidos por perdidos hasta su regreso.

Si un jugador no desea jugar en una pista no oficial, está en su derecho de anotarse el partido

No se hará ninguna excepción con los jugadores, con el fin de evitar diferencias.

PENALIZACIONES

A los jugadores que, sin causa justificada, dejen 3 partidos o más sin jugar en los plazos estipulados, les serán restados un total de **5 puntos** al finalizar la fase clasificatoria.

Los partidos sin jugar de aquellos jugadores que no avisen al juez árbitro de su lesión se considerarán partidos no jugados por causa injustificada y se les aplicará la norma anterior. Lo mismo se aplicará a los jugadores que no avisen al juez árbitro de su estancia fuera de la Comunidad por motivos laborales.

No serán penalizados los jugadores que dejen de jugar sus partidos por lesión o por ausencia de la Comunidad por motivos laborales, ambas debidamente comunicadas. En estos casos, los partidos no jugados simplemente se anotarán como perdidos por WO, no pudiendo recuperarse en ningún caso fuera de los plazos establecidos.

Los jugadores que no llamen a sus oponentes en más de tres ocasiones no jugarán la liga al año siguiente (por este motivo debéis de llamar al rival aunque sea para darle el partido por ganado, y éste contará como motivo injustificado salvo que previamente el juez árbitro esté informado del motivo).

Los jugadores que sin jugar –y contraviniendo la normativa– comuniquen al juez árbitro un resultado falso (Ej.: victoria para uno de ellos y set ganado para otro), se les penalizará con 5 puntos y al segundo aviso pasarán directamente a jugar la promoción para mantenerse en su categoría. En caso de reincidencia, no serán

admitidos en la siguiente edición de la Liga. **(RUEGO NO PERMITÁIS QUE UN JUGADOR TAN SIQUIERA OS HAGA LA PROPUESTA YA QUE AFECTA EN LAS CLASIFICACIONES DE LOS JUGADORES QUE JUEGAN CADA SEMANA)**

PÁGINA WEB DE LA LIGA

Todos los resultados, normativa y promociones están a disposición de los jugadores en la web:

www.ligawimbledon.com

CONTRASEÑAS DE LA WEB: las tenéis en los cuadrantes que recogéis en la tienda.

Ruego que hagáis un uso adecuado de ellas, no facilitando la clave a nadie del exterior, esto quiere decir que no esté jugando la liga.

JUEZ ÁRBITRO: FRANCISCO BLANCO

N.º TELEFONO 608582087

EMAIL: franblanco2@hotmail.com

Para el perfecto desarrollo de la liga, veréis en los cuadros de cruces que están diseñados por colores, coincidiendo éstos con los de la tabla de clasificación. De esta manera podréis comprobar que los jugadores llevan sus compromisos al día, según se jueguen los partidos estas casillas pasarán al color blanco, así y gracias al índice cromático cuando una fase termine los casilleros irán quedando en blanco.

REGLAS DE ETIQUETA

Desde hace lustros, el tenis ha tenido como una de sus características más notables un elevado sentido de la deportividad, la caballerosidad y el respeto por el rival. En la Liga Wimbledon queremos que cada uno de los jugadores recoja y transmita este legado. Para ello, vamos a hacer un breve repaso de algunas de las normas de etiqueta que el buen tenista siempre tiene a gala:

Puntualidad y elegancia: Sé escrupulosamente puntual y acude siempre correctamente vestido y preparado para el juego. No alargues innecesariamente el calentamiento. Si necesitas calentar más de diez minutos, acude antes y hazlo antes de que llegue tu rival.

Lucha y deportividad: Esfuérzate al máximo por ganar. Juega fuerte, pero con caballerosidad. Ambas cosas no están reñidas. Si estás lesionado, da la mano a tu rival y retírate con elegancia. No te arrastres por la pista ni intentes desconcentrar a tu oponente intentando sacar ventaja de una desventaja.

No discutas ni te enfades: Acepta con deportividad las decisiones de tu rival en su cancha. Evita los gritos y malos gestos por tus fallos y aplaude los buenos puntos de tu rival. Eso no te hará perder el partido.

No pierdas el tiempo: Entre punto y punto, así como en los cambios de lado, utiliza el tiempo que necesites para descansar brevemente o concentrarte, pero no utilices más tiempo del que marcan las normas y el sentido común. Apresurarse a sacar antes de que el contrario esté preparado es tan antideportivo como hacerle esperar más de lo debido.

Otros detalles de deportividad a tener en cuenta:

Una vez terminado el partido, acude a la red, felicita cortésmente a tu rival y dale las gracias.

Entre puntos, devuelve rápidamente y sin violencia las pelotas de juego o sueltas.

Cuando devuelvas la pelota entre los juegos a quien va a sacar, fíjate bien su ubicación y arrímalas lo más cerca posible.

Si tocas la red durante el juego o cometes cualquier otra infracción que tu rival no haya apreciado, anúncialo de inmediato.

Es una buena costumbre, para evitar despistes y equívocos, contar los puntos en voz alta. No dejes contar únicamente, al contrario, es también deber tuyo.

No devuelvas el primer saque siendo falta, salvo que sea un reflejo, fácilmente puede irritarse el contrario malográndosele el segundo saque.

Por último: lee, estudia y conoce los reglamentos, así podrás jugar bien y cumplir con todo al pie de la letra.